**פרוייקט גלידריה**

**דף פתיחה:** הרשמת לקוח או כניסה כמשתמש רשום.

**כניסה למשחק:** כפתור כניסה למשחק או כפתור לדף הוראות שיכלול את ההוראות הבאות:

השחקן - מוכר הגלידה נבדק במהירותו.

הוראות המשחק

תפריט הגלידה: למעלה בדף יש תפריט עם אפשרויות שונות ליצירת

הגלידה.

השחקן יכול לבחור מתוך האפשרויות הבאות

סוג הגביע: בחר את סוג הגביע שאתה רוצה להכין (לדוגמה: גביע וניל, שוקולד,קרמל, וכו’).

טעמים נוספים-כדורי הגלידה: הוסף טעמים נוספים לגלידה (לדוגמה: שוקולית, נגיעת לימון, פיסטוק, וכו’).

קישוטים: בחר קישוטים לגלידה (לדוגמה: שוקולית מגוררת, קרמל, פרחי צ’וקולט, וכו’).

טיימר: לשחקן יש טיימר שמתחיל לספור אחורה. הוא צריך להכין את הגלידה תוך הזמן המוגבל שלו.

כשהטיימר מסתיים, אם הגלידה מוכנה נוסף גביע ניצחון ועולה המשכורת.

סיום המשחק: כאשר הגיע ל5 גביעים אופציה לעבור לשלב הבא או להשאר באותה רמה.

סך הרמות שיש במשחק: 3 רמות.

**של כתיבת הפרוייקט: במבט**

localStorage **דף פתיחה:** שמירת משתמש או משתמש שרשום ב שימשיך לו את המשחק באותה רמה שעצר ולא יחזור על גלידות שהופיעו ברמה זו.

**תהליך המשחק**: כל הזמנה של לקוח זה אובייקט שמורכב מ: גביע, גלידה, תוספות.

ברמה לא יהיו 2 הזמנות זהות (מצריך בדיקה של כל הגלידות שנוצרו עד כה במערך).

ובסוף רמה: יצגו בפני השחקן כל הגלידות שיצר, וכן ימחקו כל הערכים במערך שב :

. localStorage

כל הזמנת לקוח היא מיוצרת בצרוף רנדומלי של גביע גלידה ותוספת.

כשעולים ברמה יתקצר הזמן.

השחקן יפסל: כאשר לא ניתן לייצר עוד גלידות רנדומליות שלא הופיעו בlocalstorage עד כה ברמה זו, והמשחק יתחיל מרמה 1.